



◆ **大会型試合規定** *ホームページで最新ルールを必ず確認してください。

審判基準 SCC2024 型試合ルール

本大会は個人型、団体型で競技。

個人型は、選手1対1の同時演武で勝敗決める。

団体型は、1チーム2名以上5名以内のメンバーとし、勝敗決着をする。

| 型選考 | 競技 | クラス | 得意型 (フリ) |
|-----------------|-----|-------|----------|
| *ジュニア シニア同規定 | 個人型 | 初級・中級 | 指定なし |
| | | 上級 | |
| | 団体戦 | 階級無差別 | |

競技時間 型の試合は入場から退場する所作を競技します。

時間測定はあくまで目安としてください。時間超過や時間短調でも減点や失格になりません。
よって、競技参考時間を次の様に規定する。

| クラス | 個人型 | 団体型 |
|---------|------|------|
| ジュニアクラス | 3分以内 | |
| シニアクラス | | |
| 無差別クラス | | 4分以内 |

勝敗 勝利 審査員過半数以上、旗数が上がった選手の勝ち。

審査基準 一、正確性、スピード緩急、発声、バランス

加点 一、切れ、美しさ、気合い

減点 一、型戻り、アンバランス、転倒、滑り

一、相手選手の競技妨害

(接触した場合は自分側の競技エリアを越えた選手側は失格となる。)

反則 一、相手選手にエリアを越えて接触した場合、又は、接触しそうと判断された場合。

一、演武中、コート外に出た場合 (団体型は一人でも)。

棄権 一、個人型は選手欠場で相手選手の不戦勝とする。

一、団体型は、大会当日メンバー内に欠員が出ててもメンバー変更出場ができる。

但し、競技開始後の選手追加、変更は認めない。



競技服装

空手道着 一、個人型、団体型共に清潔な道着を着用する。

一、個人型、団体型共に団体名入りの道着を着用する。

一、団体型メンバーは同色の道着を着用する。